

Cycle 2

Cycle 3

Collège / Lycée

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES POSSIBLES

EPI

Enseignements
Pratiques
Interdisciplinaires

Dans le cadre des
Enseignements Pratiques
Interdisciplinaires
les PEP s'inscrivent dans
« Le parcours Avenir »

Il permet à l'élève de s'informer
et mieux préparer son
projet personnel et de découvrir
le monde économique et
professionnel,
par une visite d'entreprise
ou la rencontre d'experts.

Autres musées :

Visite du **Château de Falaise**
Abbaye Saint-Pierre de Jumièges

Activités sportives : **Char à voile**

Activités de bord de mer : **Pêche à pied, laisse
de mer, Land Art**



SÉJOUR MÉDIÉVAL



PROPOSITION DE PLANNING

	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5
Matin	Accueil et installation	Journée à Bayeux	Atelier « Mathématiques des bâtisseurs »	Journée à Caen	Atelier « Arts chevaleresques »
Après midi	Atelier « Héraldique »	Tapiserie Vieille ville Cathédrale	Atelier « Calligraphie »	Abbaye aux Dames Vieille ville Château	Rangement Départ du centre

Le planning est indicatif : il dépend des conditions météorologiques, de la disponibilité des musées et du projet pédagogique de la classe.

Crédit graphique : Communiqué - 06 79 48 93 71 - RCT Caen 803 189 324 - © Fotolia. Seul permis photographiques. Photos non contractuelles. Ne pas jeter sur la voie publique.

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

Guillaume le Conquérant est une figure emblématique de la Normandie médiévale. À travers la visite des musées et des monuments historiques de Caen et de Bayeux, les élèves découvriront l'histoire de Guillaume et l'emprunte qu'il a laissée dans la région. Ils pourront également s'initier à des ateliers manuels et ludiques qui les plongeront dans la vie quotidienne au Moyen-Âge.



NOS CENTRES D'ACCUEIL



CENTRE « LES ESNÈQUES »
37 rue Emile Héroult
14470 Courseulles-sur-mer



CENTRE « MESNIL »
Base de loisirs 4 Route du Manoir
76480 Jumièges

Les
pep
Normandie
La solidarité en action

INFORMATIONS & RÉSERVATIONS :

ADPEP DE LA MANCHE

classe@adpep50.org
02 33 57 95 81
www.pep50.fr

SOLIDARITÉ ÉGALITÉ CITOYENNETÉ LAÏCITÉ

Les
pep
Normandie
La solidarité en action



ACTIVITÉS PROPOSÉES PENDANT LE SÉJOUR



Château de Caen

Lieu de l'activité : Caen

Durée de la séance : 1h30

Objectifs principaux :

- Découvrir les différentes parties d'un château-fort
- Connaître le rôle de Guillaume le Conquérant dans la construction des édifices de la ville

Déroulé : Parcours ludique et interactif dans l'enceinte du château à l'aide d'un livret pédagogique



Abbayes de Caen et vieille ville

Lieu de l'activité : Caen

Durée de la séance : 2h

Objectifs principaux :

- Découvrir les monuments construits sous Guillaume le Conquérant selon deux angles : architectural et historique

Déroulé : Visite guidée de l'Abbaye aux Hommes ou l'Abbaye aux Dames
Visite de la vieille ville – Histoires et anecdotes



Tapiserie de Bayeux

Lieu de l'activité : Bayeux

Durée de la séance : 1h30

Objectifs principaux :

- Connaître l'histoire de Guillaume le Conquérant à travers le récit de la Tapiserie de Bayeux

Déroulé : Audio-guide pour la tapiserie
Visite libre des espaces muséographiques



Cathédrale de Bayeux et vieille ville

Lieu de l'activité : Bayeux

Durée de la séance : 2h

Objectifs principaux :

- Explorer l'histoire et l'architecture de la cathédrale de Bayeux
- Découvrir la vie quotidienne au Moyen-Âge

Déroulé : Visite guidée de la cathédrale
Parcours ludique et interactif dans les rues de la ville



Atelier « Mathématiques des bâtisseurs »

Lieu de l'activité : En classe

Durée de la séance : 1h30 à 2h

Objectifs principaux :

- Découvrir l'évolution du système de mesures au Moyen-âge
- Reconnaître et dater les différentes arches romanes et gothiques

Déroulé : Mesure corporelle de différents objets
Utilisation d'instruments médiévaux : la canne royale
Réalisation d'arches à l'aide de blocs de pierre



Atelier « Calligraphie »

Lieu de l'activité : En classe

Durée de la séance : 1h30 à 2h

Objectifs principaux :

- S'initier à l'écriture onciale comme les moines copistes des grandes abbayes

Déroulé : Exercices d'écriture au calme sur un pupitre à l'aide de modèles et de conseils
Copie du prénom, d'un texte ou d'un poème



Atelier « Héraldique »

Lieu de l'activité : En classe

Durée de la séance : 1h30 à 2h

Objectifs principaux :

- Découvrir différents blasons et leurs rôles
- S'initier aux codes et au vocabulaire de l'héraldique

Déroulé : Réalisation de son propre blason et présentation au reste de la classe



Atelier « Arts chevaleresques »

Lieu de l'activité : Sur le centre

Durée de la séance : 1h30 à 2h

Objectifs principaux :

- Découvrir les armes médiévales à travers leur utilisation lors de batailles
- Connaître l'équipement du chevalier normand

Déroulé : Jeu de piste à la recherche des armes
Présentation et essai des différentes armes