

# SEMAINE

de la

# découverte



DU 23 OCTOBRE  
AU 2 NOVEMBRE 2019



 CABOURG



# Planning\*

CABOURG

## SEMAINE de la découverte



POUR LES ENFANTS  
de 2 à 16 ans !

TEMPS FORTS

OCTOBRE

SEMAINE DE LA  
DÉCOUVERTE

NOVEMBRE

EXPOS

STAGES

MER 23 OCT	MÉDIATION ANIMALE 9h30 - 10h30 de 4 à 7 ans	DANSE ÉVEIL 9h30 - 10h15 de 4 à 5 ans (prévoir tenue)	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	MAKEY-MAKEY 10h - 11h de 3 à 6 ans	INITIATION DANSE 10h15 - 11h15 de 6 à 8 ans (prévoir tenue)	MAKEY-MAKEY 11h - 12h de 7 à 15 ans	MÉDIATION ANIMALE 11h - 12h de 8 à 12 ans	DANSE MODERNE 11h15 - 12h15 de 8 à 10 ans (prévoir tenue)	CHAR À VOILE 11h30 - 13h30 de 8 à 12 ans
	ATELIERS DE KATY 14h - 15h30 de 4 à 12 ans	BAPTÊMES DE PONEY 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	ATELIERS DE KATY 16h - 17h30 de 4 à 12 ans	KARATÉ 17h - 18h de 6 à 16 ans					
JEU 24 OCT	BASKET 9h30 - 12h de 7 à 16 ans	FABRICATION D'UN THÉÂTRE D'OMBRE 10h - 12h de 6 à 12 ans	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	GRAVURE 10h - 12h de 6 à 16 ans (accompagnateur pour les - 8 ans)	GOLF DU HÔME 10h - 11h de 6 à 14 ans	KARTING 10h30 - 12h de 7 à 11 ans (séance de 8 min)			
	DENTELLE 13h30 - 17h30 de 7 à 14 ans (séance d'1h20)	TANGRAM 14h - 16h de 8 à 12 ans	GOLF PUBLIC 14h - 16h de 6 à 16 ans	VANNERIE 14h - 15h30 de 6 à 16 ans (accompagnateur pour les - 10 ans)	PÂTISSERIE 15h - 17h de 5 à 12 ans	BAPTÊMES DE PONEY 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	VANNERIE 16h - 18h de 6 à 16 ans (accompagnateur pour les - 10 ans)		
VEN 25 OCT	TENNIS 9h - 10h de 8 à 10 ans	TIR À L'ARC 9h30 - 12h30 de 8 à 10 ans (séance d'1h30)	RÉALITÉ VIRTUELLE 10h - 12h de 10 à 16 ans (séance de 30 min)	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	GOLF DU HÔME 10h - 11h de 6 à 14 ans	TENNIS 10h - 11h de 11 à 13 ans	KARTING 10h30 - 12h de 7 à 11 ans (séance de 8 min)	ESCRIME 11h - 12h de 6 à 8 ans	TENNIS 11h - 12h de 14 à 16 ans
	COURS DE DESSIN 14h - 18h de 10 à 16 ans (séance de 2h)	ESCRIME 14h - 15h de 9 à 11 ans	TIR À L'ARC 14h30 - 17h30 de 11 à 16 ans (séance d'1h30)	ZUMBAKIDS 14h30 - 15h30 de 7 à 12 ans	ART FLORAL 15h - 16h30 de 7 à 12 ans	ESCRIME 15h - 16h de 12 à 16 ans	BAPTÊMES DE PONEY 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	ZUMBAKIDS 15h30 - 16h30 de 4 à 6 ans	SOIRÉE DES PETITS PIRATES 17h - 18h de 7 à 9 ans

<b>SAM</b> <b>26</b> OCT	<b>STRUCTURES GONFLABLES</b> 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	<b>CRÉATION DE CERF-VOLANT</b> 10h30 - 12h de 4 à 16 ans (1 accompagnateur)	<b>MODÉLISME DRONE</b> 14h - 16h de 8 à 11 ans	<b>MÉDIATION ANIMALE</b> 14h30 - 15h30 de 8 à 12 ans	<b>BAPTÊMES DE PONEY</b> 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	<b>MÉDIATION ANIMALE</b> 16h - 17h de 4 à 7 ans				
<b>DIM</b> <b>27</b> OCT	<b>STRUCTURES GONFLABLES</b> 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	<b>ESCALADE</b> 10h - 11h de 7 à 9 ans	<b>ESCALADE</b> 11h - 12h de 10 à 13 ans	<b>ESCALADE</b> 14h - 15h de 10 à 13 ans	<b>ROLLERDANCE</b> 14h30 - 16h45 de 8 à 16 ans (séance d'1h) Savoir faire du roller	<b>PÊCHE À PIED</b> 15h - 17h30 de 7 à 12 ans	<b>ESCALADE</b> 15h - 16h de 7 à 9 ans	<b>BAPTÊMES DE PONEY</b> 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	<b>ESCALADE</b> 16h - 17h de 4 à 6 ans	
<b>LUN</b> <b>28</b> OCT	<b>ARTS DU CIRQUE</b> 9h - 12h de 6 à 13 ans (séance d'1h30)	<b>STRUCTURES GONFLABLES</b> 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	<b>GOLF PUBLIC</b> 10h - 12h de 6 à 16 ans	<b>ENLUMINURE</b> 10h - 12h de 7 à 12 ans	<b>POTERIE GAULOISE</b> 10h30 - 12h de 7 à 12 ans					
	<b>DENTELLE</b> 13h30 - 17h30 de 7 à 14 ans (séance d'1h20)	<b>COURS DE DESSIN</b> 14h - 18h de 10 à 14 ans (séance de 2h)	<b>PÂTISSERIE</b> 15h - 17h de 5 à 12 ans	<b>BAPTÊMES DE PONEY</b> 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	<b>CRÉATION DE CERF-VOLANT</b> 16h30 - 18h de 4 à 16 ans (1 accompagnateur)					
<b>MAR</b> <b>29</b> OCT	<b>CONSTRUCTION DE ROBOT</b> 9h - 12h et 13h - 16h de 8 à 16 ans (journée entière)	<b>CUISINE MOLÉCULAIRE</b> 9h - 12h de 8 à 16 ans	<b>STRUCTURES GONFLABLES</b> 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	<b>FITKIDS</b> 10h - 11h45 de 3 à 5 ans (séance de 45 min)	<b>KARTING</b> 10h30 - 12h de 7 à 11 ans (séance de 8 min)					
		<b>PEINTURE AU COUTEAU</b> 14h - 15h30 de 5 à 9 ans	<b>ZUMBAKIDS</b> 14h30 - 15h30 de 7 à 12 ans	<b>BAPTÊMES DE PONEY</b> 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	<b>ZUMBAKIDS</b> 15h30 - 16h30 de 4 à 6 ans	<b>PEINTURE AU COUTEAU</b> 16h - 17h30 de 10 à 15 ans				
<b>MER</b> <b>30</b> OCT	<b>STRUCTURES GONFLABLES</b> 10h - 12h de 3 à 15 ans (séance d'1h)	<b>GRAVURE</b> 10h - 12h de 6 à 16 ans (accompagnateur pour les - 8 ans)	<b>ÉVEIL ARTISTIQUE</b> 10h - 12h de 4 à 6 ans (séance d'1h)	<b>POLICE SCIENTIFIQUE</b> 10h - 12h de 7 à 12 ans	<b>KARTING</b> 10h30 - 12h de 7 à 11 ans (séance de 8 min)					
	<b>FOOTBALL</b> 14h - 16h de 6 à 14 ans	<b>ATELIERS DE KATY</b> 14h - 15h30 de 4 à 12 ans	<b>BAPTÊMES DE PONEY</b> 15h30 - 18h30 de 2 à 7 ans (séance de 15 min)	<b>ATELIERS DE KATY</b> 16h - 17h30 de 4 à 12 ans						

## DÉCOUVREZ-VITE

la suite du programme !



JEU <b>31</b> OCT	ARTS DU CIRQUE 9h - 12h <i>de 6 à 13 ans (séance d'1h30)</i>	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h <i>de 3 à 15 ans (séance d'1h)</i>	CRÉATION D'ACCESSOIRES D'HALLOWEEN 10h - 12h <i>de 7 à 12 ans</i>	GOLF DU HÔME 10h - 11h <i>de 6 à 14 ans</i>	LÉGO® 10h - 11h <i>de 4 à 6 ans</i>	MINI-SCOOTER 11h - 12h <i>de 12 à 16 ans (départ de l'office de tourisme)</i>	LÉGO® 11h15 - 12h15 <i>de 7 à 12 ans</i>	
	<b>DÉFILÉ D'HALLOWEEN - 16h - 17h</b>							
VEN <b>1<sup>ER</sup></b> NOV	PEINTURE SUR PORCELAINE 10h - 12h <i>de 8 à 11 ans</i>	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h <i>de 3 à 15 ans (séance d'1h)</i>	GOLF DU HÔME 10h - 11h <i>de 6 à 14 ans</i>	ART FLORAL 10h30 - 12h <i>de 7 à 12 ans</i>	PEINTURE SUR PORCELAINE 14h - 16h <i>de 12 à 16 ans</i>	TENNIS DE TABLE 14h - 15h30 <i>de 7 à 16 ans</i>	BOUM D'HALLOWEEN 15h - 17h <i>de 6 à 12 ans (1 accompagnateur)</i>	BAPTÊMES DE PONEY 15h30 - 18h30 <i>de 2 à 7 ans (séance de 15 min)</i>
SAM <b>2</b> NOV	STRUCTURES GONFLABLES 10h - 12h <i>de 3 à 15 ans (séance d'1h)</i>	HOVERBOARD 10h - 12h <i>de 9 à 16 ans (séance d'1h)</i>	ORIGAMI SUR TOILE 10h - 12h <i>de 7 à 12 ans</i>	ÉCHASSES URBAINES 14h - 16h <i>de 7 à 16 ans (séance d'1h)</i>	BAPTÊMES DE PONEY 15h30 - 18h30 <i>de 2 à 7 ans (séance de 15 min)</i>			

\* Sous réserve de modification.



*Ouverture des inscriptions*

**MARDI 15 OCTOBRE À 9H30**

Rendez-vous sur [www.cabourg-tourisme.fr](http://www.cabourg-tourisme.fr) ou à l'office de tourisme de Cabourg

**1 ACTIVITÉ**  
**6€**

**3 ACTIVITÉS**  
**18€**

=  
**1 atelier de Katy OFFERT**



**DANS LA LIMITE DES PLACES DISPONIBLES**

*Nombre de places limitées* à 3 activités + 1 atelier de Katy par enfant

# ZOOM

☆ (+) sur... ☆

## SALON DU LIVRE JEUNESSE

**DIMANCHE 27 OCTOBRE | 10H - 18H**

**CABOURG**

Pendant le salon, des animations ludiques sont proposées pour tous les enfants : mandala géant, jeu de dés et bien d'autres surprises !

### CONCOURS DE DESSIN : PROUST, L'AQUARIUM ET LES POISSONS | 10h30 - 11h30

À partir d'une célèbre phrase de Proust, raconte-nous comment tu imagines l'aquarium. Remise des diplômes à 17h10. Animé par l'auteure Laurence Grenier. De 4 à 15 ans.

### DEVINE LES OMBRES | 14h30 - 15h15

À partir de formes abstraites, devine ce que l'auteure imagine et écoute son histoire.

Animé par l'auteure Nelly Gerouard-Baude.

### LES SECRETS DANIKI | 15h30 - 16h15

Lecture interactive.

Animée par l'auteure Annick Talard. De 4 à 9 ans.

### LA LECTURE DE SABINE | 16h25 - 17h

Lecture interactive sur le thème de la pollution des mers.

Animée par l'auteure Sabine Hautefeuille. De 8 à 12 ans.

Gratuit. Infos : office de tourisme

(Cabourg) 02 31 06 20 00. Inscription sur place.

**B** plan p. 38-39

## DÉFILÉ D'HALLOWEEN

**JEUDI 31 OCTOBRE | 16H - 17H**

**CABOURG**

### SÉANCE MAQUILLAGE | 14h à 16h

Réservé aux enfants inscrits aux ateliers de Katy **A** plan p. 38-39

### DÉAMBULATION « TIM BURTON FANTASY » | 16h

Par la compagnie Acta Fabula **T** plan p. 38-39

### GOÛTER | 17h

Offert à tous les enfants **G** plan p. 38-39

Gratuit. Infos : office de tourisme (Cabourg) 02 31 06 20 00.



# ACTIVITÉS

## culturelles



VOIR PLANNING P. 28-31

### **Cours de dessin** **C** plan p. 38-39

Avec les associations Plaisir des Arts et Les Toiles Cabourgeaises, apprends toutes les techniques du dessin.

### **Dentelle** **C** plan p. 38-39

Avec l'aide de Dominique, apprends à manipuler les fuseaux pour obtenir une jolie dentelle.

### **NEW** **Enluminure** **B** plan p. 38-39

Tu aimes écrire ? Alors viens découvrir l'art de l'enluminure, cette discipline de dessin qui te permettra de décorer tes textes.

### **NEW** **Gravure** **A** plan p. 38-39

Viens découvrir l'art de la gravure avec les conseils de Véronique !

### **NEW** **Origami sur toile** **B** plan p. 38-39

Découvre l'art du pliage et repars avec une œuvre unique !

### **Soirée des petits pirates** **H** plan p. 38-39

La Bibliothèque pour Tous t'invite à entrer dans l'univers des pirates : jeux et histoires sont au programme.

### **Peinture au couteau** **B** plan p. 38-39

Découvre cet art qui te permettra de t'exprimer ! Nathalie te guidera dans ta création.

### **Peinture sur porcelaine** **B** plan p. 38-39

Apprends toutes les techniques de l'art de la peinture sur porcelaine ! Après cuisson, tu pourras récupérer ton œuvre et l'exposer chez toi !

### **NEW** **Poterie Gauloise** **A** plan p. 38-39

Les techniques de la poterie gauloise n'auront plus de secret pour toi. De l'argile, des idées et le tour est joué !



1 ACTIVITÉ  
**6€**



# ACTIVITÉS

## ludiques



### Arts du cirque **D** plan p. 38-39

Deviens un véritable artiste de cirque grâce à cette initiation à la jonglerie et au funambulisme.

### Art floral **A B** plan p. 38-39

Réalise ta composition florale à l'aide des précieux conseils de Nathalie.

### Ateliers de Katy **A** plan p. 38-39

Tu aimes créer ? Alors viens découper, colorier et fabriquer ton propre souvenir de Cabourg !

### Baptêmes de poney **1** plan p. 38-39

Viens découvrir l'univers de l'équitation au Pôle équestre de la Sablonnière. Après ton baptême, tu pourras dorloter ta monture et visiter les écuries.

### Boum d'Halloween **1** plan p. 38-39

Revêts ton plus beau costume et enflamme le dancefloor de la discothèque le Gatsby.

### Création de cerf-volant **A** plan p. 38-39

Fabrique ton cerf-volant et apprends à le faire voler.

### NEW Construction de robot **A** plan p. 38-39

Construis ton propre robot qui avance, recule, tourne, et qui peut aussi attraper un objet posé au sol. Attention, l'atelier se déroule sur la journée entière !



### NEW Création d'accessoires d'Halloween **A** plan p. 38-39

Crée tes accessoires d'Halloween (chapeaux, masques, baguettes magiques, balais de sorcière...) et tu seras prêt pour le défilé !

### NEW Cuisine moléculaire **B** plan p. 38-39

Des plats qui fument, des carottes en forme de bulles... Découvre cette nouvelle pratique culinaire !





### **Echasses urbaines** **E** plan p. 38-39

Tu rêves de faire des sauts et des bonds comme les kangourous ? Alors les échasses urbaines sont faites pour toi !

### **Éveil artistique** **D** plan p. 38-39

Découvre l'univers des arts vivants au travers du jeu collectif, de l'expression corporelle, de la créativité et de la confiance en soi et en l'autre.

### **Fabrication d'un théâtre d'ombre** **B** plan p. 38-39

Avec l'aide d'Alicia, fabrique ton théâtre d'ombre avec des personnages d'Halloween au moyen de calques, de pailles et de couleurs pour leur donner vie.

### **Hoverboard** **U** plan p. 38-39

L'équipe de Normandy Jump t'apprendra à maîtriser cet engin du futur en t'initiant aux principales fonctions de celui-ci : avancer, freiner, reculer et tourner.

### **Karting** **K** plan p. 38-39

À bord de ton kart, deviens un as du volant !

### **NEW** **Légo** **B** plan p. 38-39

Découvre la technologie, l'ingénierie et l'architecture de manière ludique grâce aux briques Légo®.

### **NEW** **Makey, makey** **B** plan p. 38-39

Initie-toi au monde du numérique et à la programmation par le toucher et tu deviendras un parfait inventeur !

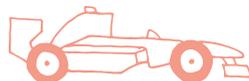


### **Médiation animale** **A** plan p. 38-39

Avec les conseils d'Inès, tu apprendras à prendre soin de tes animaux préférés. Pendant une heure, tu pourras les nourrir, les soigner et surtout les chouchouter !

### **NEW** **Mini-scooter** **S** plan p. 38-39

Au volant de ton mini-scooter, découvre les plus beaux recoins de Cabourg.



**Modélisme :****pilotage de drone** **L** plan p. 38-39

Apprends à piloter un drone en écoutant les conseils de Mickaël.

**Pâtisserie** **V** plan p. 38-39

Le chef Samuel te donne rendez-vous pour partager un instant gourmand.

**Pêche à pied** **S** plan p. 38-39

Pars à la découverte de l'estran sableux et découvre quelles sont les espèces qui y vivent.

**NEW** **Police scientifique** **B** plan p. 38-39

À travers une enquête, initie-toi à la science de façon ludique. Autour d'un mystère, tu tenteras de répondre à des énigmes en manipulant et réalisant des expériences tel(le) un(e) vrai(e) policier(e).

**Réalité virtuelle** **B** plan p. 38-39

Bienvenue dans ce monde de la réalité virtuelle avec VR XTIME ! Tu vas pouvoir vivre et partager une expérience incroyable en plongeant dans un autre univers.

**Structures gonflables** **M** plan p. 38-39

Amuse-toi dans les structures gonflables du Club Mickey.

**NEW** **Tangram** **B** plan p. 38-39

Crée ton tableau à partir des 7 formes du Tangram et autres fantaisies, avec des petits morceaux de tissu, du rembourrage et sans couture.

**NEW** **Vannerie** **A** plan p. 38-39

Tu aimes la nature ? Alors initie-toi aux techniques de la vannerie et du tressage. Pour les enfants de moins de 10 ans, un adulte accompagnateur est requis.



3 ACTIVITÉS  
**18€**

=  
1 atelier  
de Katy  
OFFERT

MIAM!





# ACTIVITÉS

## sportives



### **Basket** **D** plan p. 38-39

Entre dans la peau d'un grand basketteur et apprends les lancers francs.

### **Char à voile** **P** plan p. 38-39

Laisse-toi guider au vent avec ton char à voile. Tu apprendras le maniement de la voile pour garder la trajectoire.

### **Danse** **C** plan p. 38-39

Véronique te propose de t'initier à la danse classique et moderne dans une ambiance conviviale.

### **Escalade** **G** plan p. 38-39

Apprends à monter et descendre en rappel sur un mur de 6,5 mètres de haut.

**Esgrime** **A** plan p. 38-39

Radu, le maître d'armes, t'initiera aux règles du jeu de l'esgrime. Parades, ripostes, il te donnera le goût du maniement du sabre.

**Fitkids** **D** plan p. 38-39

Développe ta motricité et ta coordination en expérimentant des parcours.

**Football** **R** plan p. 38-39

Le S.U. Dives-Cabourg te propose de t'initier à des ateliers techniques et de les appliquer lors d'un tournoi.

**Golf** **N** **O** plan p. 38-39

Rends-toi sur le practice du golf public de Cabourg ou du golf de Cabourg-Le Hôme et parais ton swing.

**Karaté** **K** plan p. 38-39

Découvre ce sport où la courtoisie, la discipline et l'écoute sont les maîtres-mots.

**NEW** **Rollerdance** **E** plan p. 38-39

Tu apprendras de super figures ! De quoi impressionner tes copains.

**Tennis** **I** plan p. 38-39

Tille la petite balle jaune et parais ton coup droit !

**Tennis de Table** **I** plan p. 38-39

Initie-toi à ce sport de raquette qui ne nécessite pas un long apprentissage.

**Tir à l'arc** **F** plan p. 38-39

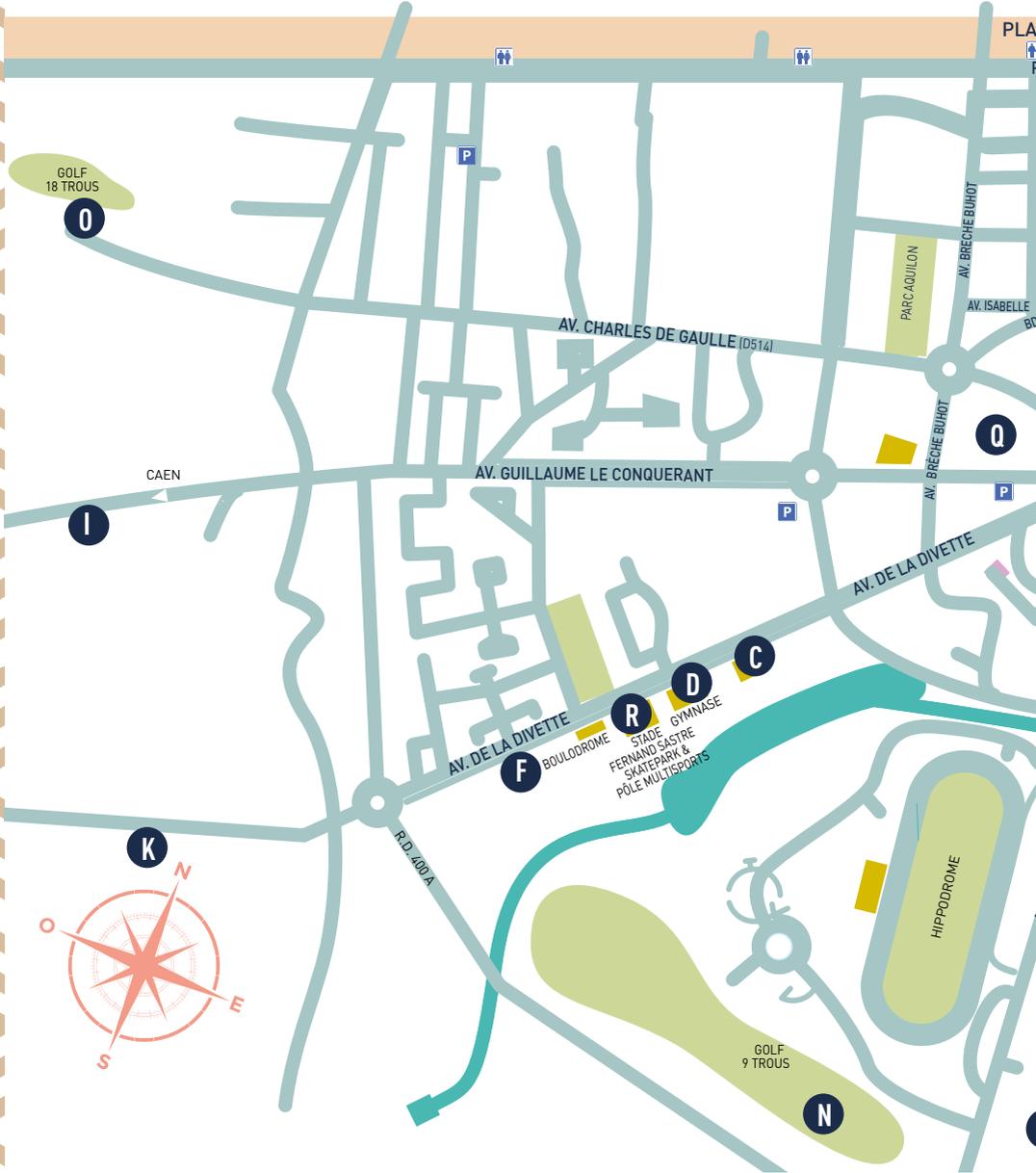
Apprends à utiliser ton arc pour atteindre le cœur de la cible.

**Zumbakids** **I** plan p. 38-39

Sur un rythme endiablé, apprend à pratiquer cette danse venue d'Amérique Latine.



# Plan de Cabourg





- A** SALLE DES FÊTES
- B** SALLES DES MARIAGES
- C** MAISON DES ASSOCIATIONS CABOURG 1901
- D** GYMNASSE DE LA DIVETTE
- E** AUVENT DES HALLES
- F** TERRAIN MULTISPORTS
- G** ESPLANADE DES VILLES JUMELÉES
- H** BIBLIOTHÈQUE
- I** PÔLE ÉQUESTRE DE LA SABLONNIÈRE
- J** GATSBY
- K** KARTING
- L** CLUB DE MODÉLISME
- M** JARDIN DE L'HÔTEL DE VILLE
- N** GOLF PUBLIC
- O** GOLF DU HÔME
- P** PLAGE DE CAP CABOURG
- Q** GARDEN TENNIS
- R** STADE F. SASTRE
- S** DÉPART DE L'OFFICE DE TOURISME
- T** DÉPART DE LA MAIRIE
- U** PARKING DE LA MAIRIE
- V** RÉSIDENCE LES HÉLIADES