



CATALOGUE EN FAMILLE & ENTRE AMIS

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
MURDER PARTY - VISITES



LES ANIMATIONS ET VISITES



JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
MURDER PARTY - VISITES

CAEN

LE RALLYE DES VILLAS BELLE ÉPOQUE - JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS
L'ÉPOPÉE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT - JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS
LE RALLYE À REMONTER LE TEMPS - CHASSE AU TRÉSOR À PARTIR DE 8 ANS
LA ROSE DE CAEN - CHASSE AU TRÉSOR À PARTIR DE 8 ANS
LES OLYMPIADES - GRAND JEU À PARTIR DE 8 ANS
LE RALLYE BD : VIVRE À CAEN PENDANT L'ÉTÉ 1944 - JEU DE PISTE À PARTIR DE 8 ANS
L'ENQUÊTE GOURMANDE DANS LES RUES DE CAEN - ENQUÊTE À PARTIR DE 8 ANS
UN COMLOT EN PLEINE RÉVOLUTION - ENQUÊTE À PARTIR DE 12 ANS
MURDER PARTY MÉDIÉVALE - JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS
CAEN - VISITES

BAYEUX ET PLAGES DU DEBARQUEMENT

MURDER PARTY MÉDIÉVALE À BAYEUX - JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS
LES PLAGES DU DEBARQUEMENT - VISITES

COTE FLEURIE ET PAYS D'AUGE

LE RALLYE DES VILLAS BELLE ÉPOQUE DE CABOURG - JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS
LE RALLYE DES VILLAS ET DES SPORTS DE HOULGATE - JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS
ENQUÊTE CRIMINELLE À L'ABBATIALE - ENQUÊTE À PARTIR DE 7 ANS
L'ABBAYE VOUS RACONTE SON HISTOIRE - VISITE CONTÉE À PARTIR DE 5 ANS
LA CÔTE FLEURIE - VISITES
LE PAYS D'AUGE - VISITES ET RANDONNÉES




ORNE FALAISE ET SUISSE NORMANDE

CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! ENQUÊTE MÉDIÉVALE À FALAISE - ENQUÊTE À PARTIR DE 8 ANS
ORNE, FALAISE ET SUISSE NORMANDE - VISITES ET RANDONNÉES

SUR LE LIEU DE VOTRE EVENEMENT

MURDER PARTY MÉDIÉVALE - JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS
CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! ENQUÊTE MÉDIÉVALE - ENQUÊTE À PARTIR DE 8 ANS
LA FABULEUSE ENQUÊTE - ENQUÊTE FANTASTIQUE DÈS 5 ANS
CRÉATION SUR-MESURE

CONTACTEZ NOUS POUR TOUTE QUESTION !

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr

CAEN

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
MURDER PARTY - VISITES



LE RALLYE DES VILLAS BELLE EPOQUE DE CAEN

Avez-vous déjà remarqué les villas Belle Époque du coteau de Bagatelle ?
Vous découvrirez leur histoire et leur incroyable décoration à travers ce rallye découverte, fait d'observation et de défis photo !

- 🕒 2H00
- 📍 CAEN
- 👤 JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS

👁️ OBSERVATION

🧩 DEFIS

🏰 ARCHITECTURE

📖 HISTOIRE



LE COTEAU DE BAGATELLE

Le rallye des villas de Caen commence par une balade découverte sur le coteau de Bagatelle, un quartier sorti de terre à la fin du 19ème siècle. On entre alors dans la Belle Époque, une période riche en progrès et en inventions. Les citadins recherchent alors le grand air et la modernité. A Caen, on bâtit sur le coteau de Bagatelle des villas éclectiques qui mélangent les couleurs, les matériaux et les inspirations. Mais pourquoi tant de décorations ? Qui habitait ces villas ? Et comment vivait-on à cette époque ?

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du quartier. Pour chaque détail, vous devrez également réussir un défi photo, sans vous laisser distancer par les autres équipes ! Nous terminons ce rallye par un moment convivial dans un lieu paisible et méconnu : le cimetière dormant des Quatre-Nations.

● INFOS PRATIQUES

Départ : Place du Canada, Caen
Arrivée : Cimetière dormant des quatre nations, Caen
Durée : 2h00
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€
Formule double (2 groupes de 30) : 420€
> Départ en différé de 45 minutes entre chaque groupe
Formule double à deux guides : 460€
> Départ des deux groupes en même temps




CONTACT


☎ 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



L'ÉPOQUE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT

Qui était le célèbre Guillaume le Conquérant ? Comment vivait-on à son époque ? Vous le découvrirez en incarnant les compagnons du duc à travers ce jeu de piste historique qui vous mènera peut-être ... à la conquête de l'Angleterre !

-  2H00
-  CAEN
-  JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS

 OBSERVATION

 MIME

 ARCHITECTURE

 HISTOIRE



UN PLONGEON AU MOYEN AGE

Le jeu de piste commence par un plongeon dans l'époque de **Guillaume le Conquérant**. Au cœur de son duché, on vous raconte tout ce que vous devez savoir pour réussir les défis qui vous attendent : qui était ce jeune duc ? Pourquoi avoir installé sa capitale à Caen ? Et pourquoi, après avoir enfin posé les bases de son pouvoir en Normandie, décida-t-il de quitter son duché pour partir à la conquête de l'Angleterre ?

UNE STRATEGIE POUR CONQUERIR L'ANGLETERRE

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dans la zone piétonne du centre-ville de Caen. Vos découvertes vous permettront de retrouver une enveloppe secrète à décoder. Elle contient les informations stratégiques fournies par les espions du duc : est-il le seul à vouloir conquérir l'Angleterre ? Et quels sont les points faibles de ses adversaires ? Les équipes qui parviendront à mettre une stratégie sur pied pourront alors prendre part à la conquête de l'Angleterre à travers un jeu de mime !

● INFOS PRATIQUES




Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 2h00
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€
Formule double (2 groupes de 30) : 420€
> Départ en différé de 45 minutes entre chaque groupe
Formule double à deux guides : 460€
> Départ des deux groupes en même temps

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr



LE RALLYE A REMONTER LE TEMPS

Vous avez déjà rêvé de remonter le temps ? En équipes, ce rallye vous fera explorer la ville à la recherche de Cartes du Temps et de défis photos à immortaliser pour retracer les fascinantes péripéties de l'Histoire de Caen !

-  1H45
-  CAEN
-  CHASSE AUX TRÉSORS À PARTIR DE 8 ANS



DÉFIS



TRÉSOR



ARCHITECTURE



HISTOIRE



UN VOYAGE DANS LE PASSE

Le rallye commence par un voyage dans le passé, qui vous mènera jusqu'aux origines de la ville de Caen, et même de la région toute entière : la Normandie.

Au pied du château, on vous raconte le rôle des Vikings, et de Guillaume le Conquérant dans le fascinant destin du Duché de Normandie. Mais, on ne vous en dit pas plus, car la suite, c'est à vous de la reconstituer !

DES CARTES DU TEMPS AUX DEFIS PHOTOS

En équipes, vous partez alors à la recherche de six lieux historiques dans le centre-ville. Dans chacun de ces lieux, une carte du Temps vous attend. A l'aide d'un support de jeu, vous devrez retrouver cette carte du Temps, **découvrir le code** qui vous permettra de la récupérer et **réussir un défi photo**, avant de continuer votre quête. Tout cela dans un seul but : reconstituer correctement le fil de l'histoire, de la fondation de la ville à sa renaissance, après la seconde Guerre Mondiale !

● INFOS PRATIQUES




Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 1h45
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€
Formule double (2 groupes de 30) : 420€
> Départ en différé de 20 minutes entre chaque groupe
Formule double à deux guides : 460€
> Départ des deux groupes en même temps

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr



LA ROSE DE CAEN

Un jeu pour découvrir les richesses architecturales du centre-ville de Caen.
En équipes, découvrez des lieux emblématiques de la ville de Caen, complétez la rose des vents et retrouvez le trésor caché !

- 🕒 À 2H15
- 📍 CAEN
- 👤 CHASSE AUX TRÉSORS À PARTIR DE 8 ANS



DÉFIS



ENIGMES



ARCHITECTURE



TRESOR



LES SECRETS DE CAEN

La chasse aux trésors commence par une présentation de l'histoire de la ville, des richesses du patrimoine caennais et de ses nombreux trésors enfouis. En clin d'œil à l'émission de télé "la carte au trésor", vous découvrez ensuite une rose des vents à compléter pour retrouver un trésor caché. Votre première étape est de décoder le nom des lieux où vous devez vous rendre pour compléter la rose des vents.

UN TRÉSOR A RETROUVER

En équipes, vous partez rejoindre 7 lieux emblématiques de la ville. À chaque étape, l'observation des détails architecturaux vous permet de résoudre des énigmes et défis et de trouver un point cardinal. La rose des vents complétée et un dernier jeu vous permettra de retrouver le lieu secret où se cache le trésor ! Sur toute la durée du jeu, des défis photos aideront les participants dans leur enquête.

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise Saint-Pierre, Caen

Arrivée : Lieux secret

Durée : 2h15

Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€

Formule double à deux guides : 460€

> Départ des deux groupes en même temps

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



LES OLYMPIADES

Différentes activités sportives et créatives qui permettent aux joueurs de développer à leurs compétences physiques et créatives, leur esprit d'équipes et compétitif, le tout en s'amusant.

- 🕒 ENVIRON 2H
- 📍 SUR LE LIEU DE VOTRE ÉVÈNEMENT
- 👥 OLYMPIADES A PARTIR DE 8 ANS



DÉFIS



SPORT



CRÉATIVITÉ



UN JEU CLE EN MAIN

Pour éveiller vos sens, votre créativité et votre engouement sportif, nous vous proposons une aventure collective clé en main autour de plusieurs défis variés. En fonction du nombre de participants, nous animons pour vous une compétition inter-équipe ou des défis à réaliser en autonomie. Une façon originale de passer du temps en famille ou entre amis autour d'activités physiques, de réflexion et de création.

DES ANIMATIONS SPORTIVES ET CREATIVES

Parmi les animations, nous vous proposons **des défis sportifs** comme un saut d'obstacle, une course à l'aveugle, un jeu de ballon, une course déguisée ou un jeu de lancé mathématique. Ainsi que **des défis créatifs** qui peuvent inclure un jeu de mime, un jeu de construction, un jeu de dessin, un défi photo et un blind test. Chaque jeu permet aux équipes de gagner un certain nombre de points. L'équipe avec le plus grand nombre de points a gagné !

INFOS PRATIQUES

Lieu : Le jeu peut se faire dans le parc de l'Abbaye aux Dames à Caen ou le lieu peut être décidé ensemble.

Durée : 2h environ

Nombre de participants : 70 personnes max.

TARIFS

Sur devis en fonction du nombre de personnes et de vos envies.

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



RALLYE BD : VIVRE A CAEN PENDANT L'ETE 1944

Juin 1944. Alors que Caen vit au rythme des bombardements, les habitants se protègent comme ils peuvent. A travers une bande dessinée à compléter, découvrez leur histoire et celle de la ville.

- 🕒 1H30
- 📍 CAEN
- 👥 JEU DE PISTE À PARTIR DE 8 ANS

- 👁️ OBSERVATION
- 🔑 ENIGMES
- 🏰 ARCHITECTURE
- 📖 HISTOIRE



LES CAENNAIS DE JUIN 1944

Notre rallye commence par une immersion dans la vie des caennais pendant la Seconde Guerre mondiale. A travers la vie de la jeune Colette, on vous raconte le déclenchement, puis l'évolution du conflit. Colette traverse ainsi l'histoire jusqu'à l'occupation de Caen par les Allemands, puis, le débarquement tant attendu. Le 6 juin 1944, les caennais se réjouissent. Ils pensent qu'ils seront libérés le lendemain. Mais la bataille de Caen durera en réalité de longues semaines...

UNE BANDE DESSINEE SUR LES TRACES DE COLETTE

En équipes, les joueurs partent ensuite découvrir la suite de l'histoire, à travers le quartier St-Gilles, guidés par une bande dessinée à compléter. Cette bande dessinée leur raconte l'histoire de Colette, et des lieux fréquentés par les caennais pendant la bataille de Caen. **A chaque étape, un jeu d'observation, d'orientation ou de déduction** leur permet de récolter des indices sur le mystérieux lieu où se cachèrent Colette et sa famille durant ce long été 1944.

● INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'Abbaye aux Dames, Caen
Arrivée : Hôtel d'Escoville, Caen
Durée : 1h30
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€
Formule double à deux guides (2 groupes de 30) : 260€
> Départ en différé de 20 minutes entre chaque groupe

CONTACT

📞 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



ENQUETE GOURMANDE DANS LES RUES DE CAEN

La grande cheffe Marie Ollait vient de se faire cambrioler la recette de sa fabuleuse teurgoule, ce riz au lait normand. Elle vous demande votre aide ! Suivez les indices dans les rues de Caen pour retrouver le coupable.

- 🕒 2H
- 📍 CAEN
- 👥 ENQUÊTE À PARTIR DE 8 ANS

👁️ OBSERVATION

🔑 ENIGMES

🔍 ENQUÊTE

🍪 GASTRONOMIE



UNE HISTOIRE DE PIRATES

Notre enquête commence en plein centre de ville de Caen. La grande cheffe Marie Ollait a besoin de vous pour retrouver le voleur de sa fameuse recette de teurgoule. Mais avant de commencer l'investigation, elle vous explique : c'est quoi exactement, ce dessert normand à base de riz ? Quels sont les ingrédients ? Quand a-t-il été inventé ? Par qui ? Pourquoi ? Et que viennent faire les pirates dans cette histoire ?

SUIVEZ LES INDICES POUR RETROUVER LE COUPABLE

La cheffe en est sûre, le coupable est un restaurateur jaloux de la ville de Caen ! Un premier jeu permet aux équipes de retrouver le nom des suspects. Puis en équipe, les élèves partent dans les rues de la ville pour retrouver des indices. Il leur faudra ensuite croiser les informations pour identifier le coupable. Indices, preuves, suspects, mobiles... Tous les éléments sont réunis pour vivre une vraie aventure policière !

● INFOS PRATIQUES

Départ : Parc Camille Blaisot, Caen
Arrivée : Parc Camille Blaisot, Caen
Durée : 2h
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€
> Pas de formule double possible sur cette animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

📞 02 14 74 95 46

@ info@cassetetenormand.fr

🌐 www.cassetetenormand.fr



UN COMLOT EN PLEINE REVOLUTION

1793. En pleine Révolution Française, le député Marat est assassiné. La principale suspecte se prénomme Charlotte et elle vient de Caen. L'enquête s'impose, et ... c'est à vous de la mener !

- 🕒 2H15
- 📍 CAEN
- 👤 ENQUÊTE HISTORIQUE À PARTIR DE 12 ANS



ENIGMES



ENQUÊTE



HISTOIRE



IMMERSION EN PLEINE REVOLUTION

Notre enquête commence au pied de l'Abbaye aux Dames où nous plongeons dans la curieuse histoire racontée par une liasse de lettres datées de 1793. Tout en rejoignant le centre-ville, nous débutons notre investigation : qui était cette jeune pensionnaire de l'Abbaye, qu'on accuserait bientôt du meurtre du député Marat ? Pourquoi l'aurait-elle tué ? L'aurait-on manipulée ? C'est ce que semblent penser les auteurs de nos lettres, mais alors, qui est réellement derrière cet assassinat ?

A LA RECHERCHE DES PIÈCES A CONVICTION

Une fois sur l'ancienne Place de la Liberté, vous continuez vos investigations en équipes. Vous partez pour cela à la recherche **des pièces à conviction** du procès de la jeune Charlotte Corday. Mais trouver les pièces à conviction n'est que la première étape de votre mission. Il vous faudra ensuite **combinaison les indices** pour **démêler les mystères** de cette affaire et proposer vos conclusions. Alors, complot politique ? Crime isolé ? Malheureux accident ?! A vous de le découvrir !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'Abbaye aux Dames, Caen

Arrivée : Place de la République, Caen

Durée : 2h15

Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 230€

> Pas de formule double pour ce jeu

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



MURDER PARTY MEDIEVALE

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les normands du Moyen Âge pour démasquer le traître et ses complices ! Une animation créée par notre collègue Anne Gosselin.

🕒 2H30 A 3H

📍 CAEN

👤 JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS



JEU DE RÔLE



ENQUÊTE



HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année 1066. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a-t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Nos guides vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun**. L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

● INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Château de Caen, ou dans vos locaux (le déroulement pourra être modifié).

Durée : 2h30 à 3h

Capacité : 14 à 25 participants

● TARIFS

Formule simple (14 à 25 participants) : 800€

> Pas de formule double pour ce jeu

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



VISITES DE CAEN

Connaissez-vous la ville de Guillaume le Conquérant ?

Cinq parcours vous permettront de découvrir ses petits secrets, des temps lointains du Moyen Âge jusqu'à la reconstruction de la ville après la seconde Guerre Mondiale.

🕒 1H30 À 4H

📍 CAEN

👤 VISITE

👁️ OBSERVATION

📖 HISTOIRE

🏰 ARCHITECTURE



UNE VILLE MILLENAIRE

Visiter Caen, c'est découvrir une ville millénaire, dont l'histoire est intimement liée à celle du duc de Normandie, **Guillaume le Conquérant**. Au 11^{ème} siècle, celui-ci décide d'implanter dans une minuscule bourgade deux abbayes et un nouveau château, qu'il fait bâtir sur les hauteurs d'un éperon rocheux. Autour, se développent plusieurs bourgs, qui formeront la ville de Caen. Celle-ci suivra ensuite les aléas de l'Histoire, de son développement médiéval jusqu'à sa reconstruction au lendemain du débarquement de juin 1944.

CAEN AU MOYEN AGE

2h / Départ : Eglise Saint-pierre

Découvrez l'histoire médiévale de la ville à travers la visite de l'Abbaye aux Dames, du quartier du Vaugueux et du château.

MILLE ANS D'HISTOIRE DE CAEN

4h / Départ : Eglise Saint-Pierre

Parcourez toute l'histoire de Caen en explorant son château et son centre historique.

CHARLOTTE CORDAY UNE SUSPECTE A LA REVOLUTION

1h30 / Départ : Abbaye aux Dames

Découvrez l'intrigante histoire de Charlotte Corday, responsable du meurtre de Marat en pleine Révolution.

LE COTEAU DE BAGATELLE VOYAGE A LA BELLE EPOQUE

1h30 / Départ : Place du Canada

Explorez un quartier préservé de Caen, construit dans les années 1900, en pleine Belle Époque.

TARIFS

Visite de Caen : 2h > 180€ / 4h : 300€ (jusqu'à 30 personnes par groupe)

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

📞 02 14 74 95 46

@ info@cassetetenormand.fr

🌐 www.cassetetenormand.fr



BESSIN ET PLAGES DU DEBARQUEMENT

JEUX DE RÔLE - VISITES À PIED OU À VÉLO - RANDONNÉES



MURDER PARTY MEDIEVALE A BAYEUX

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les Normands du Moyen Âge pour démasquer le traître et ses complices ! Une animation créée par **Anne Gosselin**.

 2H30 A 3H

 BAYEUX

 JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS



JEU DE RÔLE



ENQUÊTE



HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année **1066**. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a-t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Nos guides vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun**. L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Cathédrale de Bayeux, ou dans vos locaux (le déroulement pourra être modifié).

Durée : 2h30 à 3h

Capacité : 14 à 25 participants

TARIFS

Formule simple (14 à 25 participants) : 800€

> Pas de formule double pour ce jeu

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr






www.cassetetenormand.fr



LES PLAGES DU DEBARQUEMENT

On ne peut pas visiter la Normandie sans s'arrêter sur l'histoire du D-day. A travers une excursion de 4 à 8 heures, nos guides vous emmènent découvrir cette histoire fascinante, de la préparation secrète du débarquement à l'arrivée des soldats alliés sur les plages normandes.

-  JOURNÉE OU 1/2 JOURNÉE
-  PLAGES DU DÉBARQUEMENT
-  VISITE



HISTOIRE



OBSERVATION



RANDO / VELO



LE DEBARQUEMENT DE JUIN 1944

Comment a t-on mis sur pied une opération aussi complexe ? Quelles en furent les étapes, depuis les premiers préparatifs jusqu'au débarquement sur les plages, au matin du 6 juin ?

Au delà de l'histoire des combats, le D-day, c'est aussi une incroyable logistique, une préparation à grande vitesse, un secret ultra protégé, et les destins croisés de jeunes combattants et de civils normands. Nos guides vous racontent ces préparatifs et le déroulement de l'Opération Overlord à travers une excursion à la journée ou 1/2 journée sur les sites du débarquement.

EXCURSION EN VEHICULE

4 à 8h / Départ : selon votre lieu d'hébergement ou rdv sur les lieux (à définir ensemble)

Découvrez les événements qui se sont déroulés sur les plages du débarquement à travers la visite des sites emblématiques que sont le port artificiel d'Arromanches, la batterie de Longues-sur-Mer, Omaha Beach, le cimetière militaire américain de Colleville-sur-Mer.

RANDONNEE COMMENTEE

4 à 6h / Départ : selon votre lieu d'hébergement ou rdv sur les lieux (Omaha ou Longues-sur-Mer)

- Randonnée commentée de 9km autour du secteur d'Omaha Beach
- Randonnée commentée de 13km entre la batterie de Longues-sur-Mer et le port artificiel d'Arromanches

EXCURSION A VELO

4h / 20 à 25 km / Départ : Cabourg ou Merville-Franceville

Suivez le déroulement des premières heures du D-day à travers la découverte du secteur aéroporté britannique : la batterie de Merville, Pegasus Bridge, le cimetière de Ranville, etc.

TARIFS

Excursion 1/2 journée : 300€ / guide (Jusqu'à 30 personnes) + suppléments*

Excursion 1/2 journée à vélo : 300€ / guide (Jusqu'à 12 personnes) + suppléments*

Excursion journée complète : 390€ / guide (Jusqu'à 30 personnes) + suppléments*

*Frais de déplacement des guides, location de vélo (vélo du guide inclus), et éventuelles entrées de musées en supplément. Transport des participants non pris en charge.

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



COTE FLEURIE , ET PAYS D'AUGE

JEUX DE PISTE - ENQUÊTES - VISITES - RANDONNÉES



LE RALLYE DES VILLAS BELLE EPOQUE DE CABOURG

Mais quelles histoires se cachent derrière les villas de Cabourg ? Vous le découvrirez à travers un rallye historique, entre défis photos et détails de l'architecture Belle Époque !

- 🕒 2H
- 📍 CABOURG
- 👥 JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS

- 👁️ OBSERVATION
- 🧩 DEFIS
- 🏰 ARCHITECTURE
- 📖 HISTOIRE



UNE VILLE SORTIE DES DUNES

Notre rallye commence par une plongée dans la fascinante histoire de Cabourg. Au 19ème siècle, la toute nouvelle mode des bains de mer transforme ce modeste village de pêcheur perdu au milieu des dunes en une station balnéaire florissante ! Qui étaient les premiers vacanciers de Cabourg ? Et à quoi ressemblait leur époque, avec ces nombreuses inventions ? On vous explique l'essentiel avant de vous laisser prendre votre envol !

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du centre-ville. Pour chaque détail, vous devez également réussir un défi photo, sans vous laisser distancer par les autres équipes !

Nous terminons ce rallye devant le Grand Hôtel pour partager une madeleine en évoquant le souvenir du plus célèbre des touristes de Cabourg : Marcel Proust !

● INFOS PRATIQUES

Départ : Jardins du Casino, Cabourg
Arrivée : Jardins du Casino, Cabourg
Durée : 2h00
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 270€
Formule double (2 groupes de 30) : 460€
> Départ en différé de 20 minutes entre chaque groupe
Formule double à deux guides : 540€
> Départ des deux groupes en même temps

CONTACT

☎️ 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



LE RALLYE DES VILLAS ET DES SPORTS DE HOULGATE

Mais quels sports se cachent derrière les villas de Houlgate ? Vous découvrirez à travers ce rallye photo l'histoire du sport moderne et le lien entre sports, Belle Époque et stations balnéaires !

- 🕒 1H45
- 📍 HOULGATE
- 👤 JEU DE PISTE À PARTIR DE 6 ANS

👁️ OBSERVATION

🧩 DEFIS

🏰 ARCHITECTURE

📖 HISTOIRE



LA NAISSANCE DU SPORT MODERNE

Notre rallye commence par une plongée dans la folle histoire de la Belle Époque et du sport. Autour des années 1900, l'âge d'or des stations balnéaires, les avancées technologiques surpassent les unes les autres ! Et c'est à cette époque qu'apparaît le sport moderne, celui qu'on pratique et aussi celui auquel on assiste en spectateur. Natation, vélo, cerf volant ... la côte fleurie est un lieu très adapté à ces pratiques sportives !

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du centre-ville. Pour chaque détail, vous devrez également réussir un défi photo et mimer l'un des sports de la Belle Époque, sans se laisser distancer par les autres équipes ! L'objectif ? Retrouver le grand exploit sportif de Houlgate à la Belle Époque, tout en aiguisant ses sens de l'observation et de l'orientation !

● INFOS PRATIQUES

Départ : Office de Tourisme, Houlgate
Arrivée : Office de Tourisme, Houlgate
Durée : 2h00
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 270€
Formule double (2 groupes de 30) : 460€
> Départ en différé de 20 minutes entre chaque groupe
Formule double à deux guides : 540€
> Départ des deux groupes en même temps

CONTACT

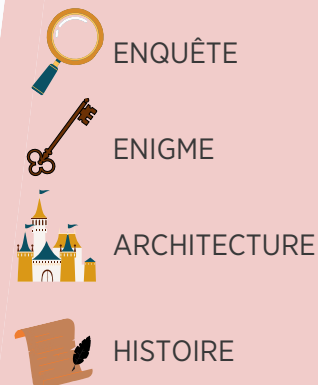
📞 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



ENQUETE CRIMINELLE A L'ABBATIALE

Mais qui a tué Wambert, prêtre du Moyen-âge ? A vous de le découvrir à travers une enquête façon Cluedo qui vous fera explorer l'église abbatiale afin de démasquer le coupable !

- 🕒 1H30
- 📍 SAINT-PIERRE-SUR-DIVES
- 👥 ENQUÊTE CRIMINELLE À PARTIR DE 6 ANS



WAMBERT PRETRE ASSASSINE

La paroisse de Saint-Pierre-sur-Dives s'est développée au bord du fleuve de la Dives. Le corps de Wambert y a été retrouvé, sans vie.

L'enquête se déroule à la façon d'un Cluedo, dans son église et en équipes. Chaque équipe part en possession de cartes décrivant des objets, retrouvés dans l'église et qui paraissent suspects. L'un d'eux est l'arme du crime...

OBSERVER ANALYSER ET ENQUETER

Des épreuves d'observation de statues, de décors en bas-relief et du pavement leur permettront de collecter des indices permettant d'identifier des personnages de l'Eglise (Saint Pierre ou Saint Benoit) mais aussi de l'histoire (la comtesse Lesceline, fondatrice ou Louis IX). Ils devront associer chacun de ces personnages à leur attribut (arme potentielle du crime) puis, replacer tous ces personnages sur la frise chronologique de l'histoire du monument pour en déterminer qui est le meurtrier. Nous terminons par l'observation et l'analyse d'une œuvre picturale.

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise abbatiale de Saint-Pierre-sur-Dives
Arrivée : Eglise abbatiale de Saint-Pierre-sur-Dives
Durée : 1h30
Distance parcourue : périmètre de l'église

TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 270€
> Pas de formule double possible sur cette animation, mais peut se faire en parallèle d'une visite du jardin conservatoire des plantes et légumes du Pays d'Auge ou une chasse au trésor dans le bourg.

Crédit photo : Audrey Pasquet

CONTACT

📞 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



L'ABBAYE VOUS RACONTE SON HISTOIRE

L'abbaye vous raconte son histoire.

De sa fondation en 1011 à sa réhabilitation, 1000 ans de vie dont elle a été le témoin.

- 🕒 1H00
- 📍 SAINT-PIERRE-SUR-DIVES
- 👥 VISITE CONTÉE À PARTIR DE 5 ANS



CONTE



ARCHITECTURE



HISTOIRE



LE CONTE POUR S'IDENTIFIER

Elle a subi les guerres fratricides entre les fils de Guillaume le Conquérant, brûlée, elle a été reconstruite, richement parée, enviée, comme toutes ses sœurs, au point que le roi décide d'en prendre le contrôle. Pillée, puis de nouveau restaurée, illuminée, mais finalement vendue, découpée, habitée, vidée, transformée...

Faite de personnages, d'aventures, de rebondissements son histoire est plus accessible pour que chacun puisse s'identifier.

LE PATRIMOINE UN PILIER DE NOTRE SOCIÉTÉ

Le patrimoine, cet héritage historique, dont les monuments historiques sont un des témoignages, est un des piliers de notre société ; un des piliers sur lequel chaque citoyen peut s'appuyer.

L'histoire de l'abbaye a été mouvementée, avec des périodes plus ou moins glorieuses mais elle a su les traverser. A travers ce récit, notre guide veut permettre à chacun de s'approprier son patrimoine et se dire que, comme cette abbaye, il peut traverser les tempêtes et se reconstruire.

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise abbatiale de Saint-Pierre-sur-Dives
Arrivée : Eglise abbatiale de Saint-Pierre-sur-Dives
Durée : 1h30
Distance parcourue : périmètre de l'église

TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 270€
> Pas de formule double possible sur cette animation, mais peut se faire en parallèle d'une visite du jardin conservatoire des plantes et légumes du Pays d'Auge ou une chasse au trésor dans le bourg.

Crédit photo : Audrey Pasquet

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



VISITES DE LA CÔTE FLEURIE

La mode des bains de mer, vous connaissez ? C'est elle qui a rendu célèbre les plages de Cabourg, Houlgate, Merville-Franceville et leurs voisines. C'est elle encore qui a fait pousser les splendides villas du bord de mer et fait venir de célèbres villégiateurs en Normandie. Alors, je vous raconte tout dans ces balades découvertes !

- 🕒 2H
- 📍 LA CÔTE FLEURIE
- 👤 VISITES

👁️ OBSERVATION

📖 HISTOIRE



SE Baigner ? QUELLE IDÉE !

Au milieu du 19^{ème} siècle une nouvelle mode apparaît : le bain de mer ! Pour quoi faire ? Mais pour se soigner voyons ! On reconnaît aux bains de mer nombre de vertus thérapeutiques, qui attirent toute la haute société parisienne sur la côte normande. En quelques dizaines d'années, les stations balnéaires poussent comme des champignons. Dans leurs rues, de splendides villas qui rivalisent d'originalité et de modernité grâce aux toutes nouvelles inventions de la fin du 19^{ème} siècle : téléphone, automobile, cinématographe ... Les stations balnéaires sont à la pointe et... elles aiment le montrer !

CABOURG A LA BELLE EPOQUE 🚶 🚲

1h30 à 2h / Départ : Office de Tourisme / A pied ou à vélo

En parcourant les rues de Cabourg, vous découvrirez les lieux de villégiature de Marcel Proust : les villas, les jardins et la promenade, ainsi que les anecdotes que ces lieux ont à révéler.

HOULGATE A LA BELLE EPOQUE 🚶 🚲

2h / Départ : Office de Tourisme / A pied ou à vélo

Explorez les somptueuses rues de Houlgate et découvrez les petits secrets qui se cachent derrière ses façades !

DEAUVILLE ET TROUVILLE 🚶 🚲

2h / Départ : Office de tourisme de Deauville / A pied ou à vélo

Casino, somptueuses villas, grands hôtels, Palace, hippodrome... Découvrez les ingrédients d'une station balnéaire de la Belle époque !

HONFLEUR UNE SOURCE D'INSPIRATION POUR LES PEINTRES DU XIXE SIECLE 🚶

1h30 / Départ : Office de tourisme / A pied

Les rues pavées et ces maisons font le charme de cette cité préservée des bombes de la seconde guerre mondiale ; une visite incontournable lors de votre séjour en Normandie.

TARIFS

Visite guidée sur la côte fleurie : 220€ / guide (Jusqu'à 30 personnes) + suppléments*

*Location de vélo (vélo du guide inclus), et éventuelles entrées de musées en supplément.

Transport des participants non pris en charge.

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



VISITES DU PAYS D'AUGE

Bienvenue au cœur du pays d'Auge : colombages, cidre, vaches et paysages vallonnés, tout y est ! Mais connaissez-vous les histoires que cachent ces jolis paysages ? Nos guides vous les racontent à travers des balades historiques et gourmandes !

🕒 2H, 1/2 JOURNÉE OU JOURNÉE COMPLÈTE

📍 LE PAYS D'AUGE

👤 VISITES ET RANDONNÉES



GASTRONOMIE



OBSERVATION



HISTOIRE



LE PAYS DE LA GOURMANDISE

Qu'est ce qui fait la particularité de cette région naturelle, encadrée entre la Touques et la Dives ? C'est la richesse de son terroir et la beauté de ses paysages, et ses typiques maisons normandes à pan de bois. On y vient aussi pour se régaler les papilles, grâce à son cidre, son calvados et à ses fromages. Le Livarot, le Pont-l'Évêque et le Camembert sont ainsi les stars du Pays d'Auge. Chacun possède une histoire et un goût bien à lui. Pourquoi donc ? On vous l'explique au détour d'une visite, d'une randonnée pédestre ou d'une excursion à la journée !

CAMEMBERT 🚶

1h30 / Départ : Mairie de Camembert

A travers une balade historique dans le village, découvrez comment la Révolution Française, la Révolution Industrielle et la 1ère Guerre Mondiale ont créé et médiatisé le célèbre fromage.

BEUVRON EN AUGE 📍 🚶

Visite 1h15 - Randonnée commentée 3h / Départ : Office de Tourisme

Découvrez, au détour de cette visite, les petits secrets qui se cachent derrière les bâtisses à colombages de ce "plus beau village de France".

SAINT PIERRE SUR DIVES 🚶

2h / Départ : devant l'église

Découvrez comment ce bourg s'est développé autour de son abbaye, sa halle, et ses moulins.

RANDO GOURMANDE 📍

4h / Départ : à définir

Découvrez les chemins du Pays d'Auge et ses produits du terroir.

TARIFS

Visite guidée dans le pays d'auge : 220€ / guide (jusqu'à 30 personnes)

Rando 1/2 journée : 340€ / guide (jusqu'à 30 personnes)

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



ORNE / FALAISE SUISSE NORMANDE

CHASSE AU TRÉSOR - ENQUÊTE - VISITES - RANDONNÉES



A LA RECHERCHE DU CHATEAU PERDU

Comme des archéologues, partez à la recherche d'indices pour pouvoir reconstituer le château fort médiéval de La Pommeraye !

- 🕒 1H30
- 📍 LA POMMERAYE
- 👥 CHASSE AU TRESOR À PARTIR DE 7 ANS



DEFIS



TRÉSOR



ARCHÉOLOGIE



HISTOIRE



UN CHATEAU FORT DISPARU

Construit sur un promontoire rocheux dominant l'Orne, le château Ganne est composé de plusieurs cours et bâtiments. L'importance du seigneur bâtisseur est incontestable mais alors, pourquoi est-il aujourd'hui en ruines ?

Quelle est l'histoire de ce château ? Nous identifions l'usage et l'architecture de chacun des bâtiments pour repositionner le château Ganne dans son contexte historique.

EPREUVES ET ENIGMES POUR TROUVER LE TRESOR

Tout d'abord, la légende du château est contée. Est-elle vraie ? Nous allons le vérifier...

Il s'agit d'une quête pédagogique qui se déroule en cinq étapes, dans chacun des cinq bâtiments du château. La bonne réponse aux épreuves et énigmes ouvre droit à la carte au trésor, constitué d'artefacts mis à jour lors des fouilles archéologiques. Les artefacts font partie des indices permettant d'identifier les bâtiments et de reconstituer le château. **Cette visite s'inspire du travail scientifique des archéologues** qui observent le bâti, le compare à d'autres monuments connus, fouillent et retrouvent des objets pour mieux connaître les lieux.

INFOS PRATIQUES

Départ : Château Ganne, La Pommeraye
Arrivée : Château Ganne, La Pommeraye
Durée : 1h30
Distance parcourue : sur site uniquement

TARIFS

Formule simple (30 participants maximum) : 270€
> Pas de formule double possible sur cette animation, mais peut se faire en parallèle d'une sortie pédestre dans le parc du château.

Crédit photo : Photo 911

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr

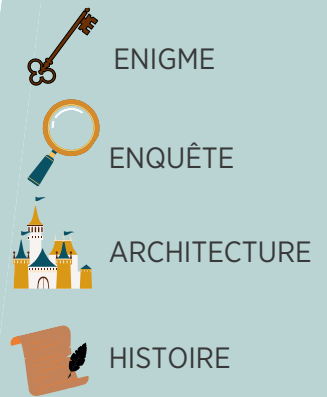


CORDE EPEE OU POISON ?!

ENQUETE MEDIEVALE A FALAISE

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant les ruelles de Falaise !

- 🕒 1H45
- 📍 FALAISE
- 👤 ENQUÊTE À PARTIR 8 ANS



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, le jeune duc Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !

Au pied du château natal de Guillaume, les jeunes, répartis en équipes, découvrent de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer la ville de Falaise, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes **Personnages, Armes et Lieu de votre partie de Cluedo** ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi récolter leurs neuf cartes de jeu. Il ne leur restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ : Place Guillaume le Conquérant, Falaise
Arrivée : Place Guillaume le Conquérant, Falaise
Durée : 1h45
Capacité : 54 participants par animation
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Formule simple (54 participants maximum) : 340€
> Pas de formule double possible pour ce jeu




CONTACT

☎ 02 14 74 95 46 @ info@cassetetenormand.fr 🌐 www.cassetetenormand.fr



ORNE / FALAISE / SUISSE NORMANDE

Cette région naturelle surplombe les gorges de l'Orne et offre de magnifiques points de vue. Bien connue pour les activités de sport nature, elle dévoile aussi un patrimoine industriel et urbain du Moyen-âge à la reconstruction.

-  2H, 1/2 JOURNÉE OU JOURNÉE COMPLÈTE
-  ORNE, PAYS DE FALAISE ET SUISSE NORMANDE
-  VISITES ET RANDONNÉES

-  OBSERVATION
-  ARCHITECTURE
-  HISTOIRE



DES FALAISES ET DES SENTIERS

Cette région qui accueille un des plus beaux GR de France est riche en sentiers qui font le bonheur des sportifs. Ces détours permettent de prendre le temps d'explorer les villages et d'admirer les paysages qui ont inspiré des peintres. Laissez vous emporter par la grandeur des lieux !

FALAISE

1h30 / Départ : Office de Tourisme

Ville médiévale reconstruite, qui a vu naître Guillaume le Conquérant.

LES COTEAUX DE FRESNEY LE PUCEUX

Randonnée commentée 3h / Départ : devant la Mairie

Ce chemin de randonnée en Suisse Normande longe la Laize. De magnifiques moulins et tanneries ponctuent le parcours. Un sentier chargé d'histoire

LES BOUCLES DE L'ORNE

3h / Départ : Le quai d'Harcourt

Au départ de Thury Harcourt, ce sentier vous offre une vue plongeante sur une des boucles de l'Orne. Chemins rocaillieux, champs et bois, le parcours est diversifié. Soyez bien chaussés !

Pour une rando à la journée, elle peut être couplée avec Les Costils d'Aunes (10km - 3h)

CLECY / LE PAIN DE SUCRE ET ROCHERS DES PARCS

3h / Départ : Office de Tourisme

Le parcours permet de découvrir ce massif montagneux vieux de plusieurs millions d'années. La route des crêtes vous offre de magnifiques panoramas qui ont inspiré le peintre André Hardy.

TARIFS

Visite guidée : 220€ / guide (jusqu'à 30 personnes)

Rando 1/2 journée : 340€ / guide (jusqu'à 30 personnes)

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



SUR LE LIEU DE VOTRE EVENEMENT

MURDER PARTY - ENQUÊTES - CRÉATIONS SUR MESURE



MURDER PARTY MEDIEVALE

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les Normands du Moyen Âge pour démasquer le traître et ses complices ! Une animation créée par notre collègue Anne Gosselin.

🕒 2H30 A 3H

📍 SUR LE LIEU DE VOTRE ÉVÉNEMENT

👤 JEU DE RÔLE À PARTIR DE 13 ANS



JEU DE RÔLE



ENQUÊTE



HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année 1066. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a-t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Anne et Coline vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun**. L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Lieu public, salle en location ou dans vos locaux

Durée : 2h30 à 3h

Capacité : 14 à 25 participants par animation

Deux animatrices

TARIFS

Formule événement (14 à 25 pers max) : 800€ HT + frais de déplacement

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



CORDE EPEE OU POISON ?!

ENQUETE MEDIEVALE

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant le territoire.

- 🕒 1H45
- 📍 SUR LE LIEU DE VOTRE ÉVÉNEMENT
- 👤 ENQUÊTE À PARTIR DE 8 ANS



ENIGME



ENQUÊTE



ARCHITECTURE



HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !

Répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer la ville à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes Personnages, Armes et Lieu de votre partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.

Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ / Arrivée : Sur votre lieu de séminaire

Durée : 1h45

Capacité : 54 participants par animation

TARIFS

Animation (54 participants maximum) : 340€ + frais de déplacement

Adaptation du jeu au lieu : 300€ + frais de déplacement

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



LA FABULEUSE ENQUETE

Voilà quelques nuits que d'étranges événements viennent troubler la campagne normande... Et pour cause, le livre des contes et légendes de Normandie a été ouvert, et des personnages s'en sont échappé ! Suivez les gardiennes des contes pour les retrouver !

- 🕒 1H15
- 📍 SUR LE LIEU DE VOTRE ÉVÉNEMENT
- 👤 ENQUÊTE FANSTATIQUE THÉÂTRALISÉE À PARTIR DE 5 ANS



CONTE



ENQUÊTE



DÉFIS



LES GARDIENNES DES CONTES

Votre enquête commence avec la rencontre des trois gardiennes du monde des contes et légendes de Normandie : Niord, Syd et Abna...

Après vous avoir expliqué l'origine des malheurs qui pèsent sur la forêt, elles vous embarquent dans leur monde fantastique et vous racontent un conte normand. Vous découvrez alors les péripéties de l'ingénieuse sylphe, du vieux vieil homme de bord de mer et de la fée tête en l'air !

DE MYSTERIEUX OBJETS TOTEM

Vous relevez ensuite les défis proposés par chacune des gardiennes. Puis, vous partez explorer les alentours, munis d'une carte et de symboles. Ces derniers vous mèneront jusqu'à de mystérieux objets totems, liés aux personnages rencontrés dans les contes. Votre objectif : retrouver ces objets et les ramener aux gardiennes pour renvoyer chaque personnage fantastique dans le monde des contes, grâce au coffre magique à neuf portes !

INFOS PRATIQUES

Départ / Arrivée : Sur le lieu de votre événement, sous réserve d'un lieu adapté à l'animation.

Durée : 1h15

Capacité : 45 participants par animation

Trois animatrices

TARIFS

1 animation : (45 participants maximum) : 1140€ + frais de déplacement

2 animations successives : (45 participants par animation) : 1500€ + frais de déplacement

Adaptation du jeu au lieu : 300€ + frais de déplacement

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr






www.cassetetenormand.fr



CREATION SUR MESURE

Pour vos événements en famille ou entre amis, le jeu est un formidable outil pour se retrouver ! Il permet aux nouveaux venus de faire connaissance et surtout, il crée des moments d'échange et de partage pour tous, dans un esprit de compétition ou de coopération ! Choisissez avec nous ce qui vous convient le mieux !

-  DURÉE DE L'ANIMATION A DÉFINIR ENSEMBLE
-  SUR LE LIEU DE VOTRE ÉVÉNEMENT
-  ANIMATION SELON VOS BESOINS



ENIGME



ENQUÊTE



ARCHITECTURE



HISTOIRE



LE JEU CREATEUR DE LIENS

L'idée, c'est d'utiliser le jeu pour partager, apprendre et (re)découvrir le patrimoine et l'histoire de Normandie.

Si le jeu amuse, il peut aussi être créateur de liens et nécessite la pleine participation du groupe pour se réaliser. Pour atteindre votre but, vous aurez besoin de la logique d'Horace, du dynamisme de Mathis, du rire d'Yao, de l'œil attentif de Soudia, de la créativité de Marius et de la culture G de Sacha ! S'il faut parfois se creuser la tête, c'est surtout le partage d'information et la force du collectif qui vous permettra de résoudre l'énigme, de compléter votre mission et de créer de nouveaux souvenirs entre amis ou en famille !

LES ANIMATIONS QUE NOUS POUVONS CREER POUR VOUS

• Le jeu de piste

Dans la ville, le quartier ou encore le parc de votre choix, nous pouvons créer pour vous un jeu de piste pour faire découvrir à votre groupe le patrimoine, l'histoire et la mauvaise foi de votre beau-frère !

• L'enquête

Sur un sujet historique précis ou une époque définie, nous pouvons créer une enquête historique ou policière. Vous partez à la recherche d'indices, de preuves et/ou de témoins pour résoudre un crime ou reconstituer un fait historique ou fictif. Ainsi vous découvrirez les talents cachés de détectives de tante Josette !

• La murder party

Dans vos locaux ou le lieu de votre choix, nous créons un jeu de rôle autour d'une intrigue policière. Les participants incarnent des personnages de l'intrigue. Nous déclinons toute responsabilité si vous passez réellement à l'acte.

• Mécanique de jeu sur mesure

En fonction du lieu, de vos envies et contraintes, du nombre de participants et de votre budget, nous définissons ensemble une mécanique de jeu et un scénario qui correspondent aux objectifs de votre événement. Pour des raisons écologiques, nous refusons toutefois les jeux de piste dans l'espace.

TARIFS SUR DEVIS

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr

