



CATALOGUE ENTREPRISES

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
CLUEDO GÉANT - MURDER PARTY



Crédit photo : Jody Priour

LES ANIMATIONS ET VISITES



JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
CLUEDO GÉANT - MURDER PARTY

CAEN

LE RALLYE DES VILLAS BELLE ÉPOQUE - JEU DE PISTE
L'ÉPOPÉE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT - JEU DE PISTE
LE RALLYE À REMONTER LE TEMPS - CHASSE AU TRÉSOR
LA ROSE DE CAEN - CHASSE AU TRÉSOR
UN COMLOT EN PLEINE RÉVOLUTION - ENQUÊTE
MURDER PARTY MÉDIÉVALE - JEU DE RÔLE
CAEN - VISITES




SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE

MURDER PARTY MÉDIÉVALE - JEU DE RÔLE
CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! ENQUÊTE MÉDIÉVALE - ENQUÊTE
CRÉATION SUR-MESURE



Crédit photo : Jody Priour

CONTACTEZ NOUS POUR TOUTE QUESTION !

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr




CAEN

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
MURDER PARTY - VISITES



LE RALLYE DES VILLAS BELLE EPOQUE DE CAEN

Avez-vous déjà remarqué les villas Belle Époque du coteau de Bagatelle ?
Vous découvrirez leur histoire et leur incroyable décoration à travers ce rallye découverte, fait d'observation et de défis photo !

-  2H00
-  CAEN
-  JEU DE PISTE

-  OBSERVATION
-  DEFIS
-  ARCHITECTURE
-  HISTOIRE



LE COTEAU DE BAGATELLE

Le rallye des villas de Caen commence par une balade découverte sur le coteau de Bagatelle, un quartier sorti de terre à la fin du 19ème siècle. On entre alors dans la Belle Époque, une période riche en progrès et en inventions. Les citadins recherchent alors le grand air et la modernité. A Caen, on bâtit sur le coteau de Bagatelle des villas éclectiques qui mélangent les couleurs, les matériaux et les inspirations. Mais pourquoi tant de décorations ? Qui habitait ces villas ? Et comment vivait-on à cette époque ?

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du quartier. Pour chaque détail, vous devrez également réussir un défi photo, sans vous laisser distancer par les autres équipes ! Nous terminons ce rallye par un moment convivial dans un lieu paisible et méconnu : le cimetière dormant des Quatre-Nations.




● INFOS PRATIQUES

Départ : Place du Canada, Caen
Arrivée : Cimetière dormant des Quatre-Nations, Caen
Durée : 2h00
Capacité : 35 personnes par guide
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Notre tarif inclut l'animation, les lots gagnants et une pause gourmande.
Formule événement (35 pers max) : 330€ HT + 6€ HT / participant
Formule événement 2 guides (70 pers max) : 660€ HT + 6€ HT / participant
En option : photos professionnelles de l'animation




CONTACT


 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr



L'ÉPOQUE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT

Qui était le célèbre Guillaume le Conquérant ? Comment vivait-on à son époque ? Vous le découvrirez en incarnant les compagnons du duc à travers ce jeu de piste historique qui vous mènera peut-être ... à la conquête de l'Angleterre !

 2H00
 CAEN
 JEU DE PISTE

 OBSERVATION

 MIME

 ARCHITECTURE

 HISTOIRE



UN PLONGEON AU MOYEN AGE

Le jeu de piste commence par un plongeon dans l'époque de **Guillaume le Conquérant**. Au cœur de son duché, on vous raconte tout ce que vous devez savoir pour réussir les défis qui vous attendent : qui était ce jeune duc ? Pourquoi avoir installé sa capitale à Caen ? Et pourquoi, après avoir enfin posé les bases de son pouvoir en Normandie, décida-t-il de quitter son duché pour partir à la conquête de l'Angleterre ?

UNE STRATEGIE POUR CONQUERIR L'ANGLETERRE

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dans la zone piétonne du centre-ville de Caen. Vos découvertes vous permettront de retrouver une enveloppe secrète à décoder. Elle contient les informations stratégiques fournies par les espions du duc : est-il le seul à vouloir conquérir l'Angleterre ? Et quels sont les points faibles de ses adversaires ? Les équipes qui parviendront à mettre une stratégie sur pied pourront alors prendre part à la conquête de l'Angleterre à travers un jeu de mime !

INFOS PRATIQUES




Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 2h00
Capacité : 35 personnes par guide
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Notre tarif inclut l'animation, les lots gagnants et une pause gourmande.
Formule événement (35 pers max) : 330€ HT + 6€ HT / participant
Formule événement 2 guides (70 pers max) : 660€ HT + 6€ HT / participant
En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour




CONTACT

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr



LE RALLYE A REMONTER LE TEMPS

Vous avez déjà rêvé de remonter le temps ? En équipes, ce rallye vous fera explorer la ville à la recherche de Cartes du Temps et de défis photos à immortaliser pour retracer les fascinantes péripéties de l'histoire de Caen !

-  1H45
-  CAEN
-  CHASSE AUX TRÉSORS



DÉFIS



TRÉSOR



ARCHITECTURE



HISTOIRE



UN VOYAGE DANS LE PASSE

Le rallye commence par un voyage dans le passé, qui vous mènera jusqu'aux origines de la ville de Caen, et même de la région toute entière : la Normandie.

Au pied du château, on vous raconte le rôle des Vikings, et de Guillaume le Conquérant dans le fascinant destin du Duché de Normandie. Mais, on ne vous en dit pas plus, car la suite, c'est à vous de la reconstituer !

DES CARTES DU TEMPS AUX DEFIS PHOTOS

En équipes, vous partez alors à la recherche de six lieux historiques dans le centre-ville. Dans chacun de ces lieux, une Carte du Temps vous attend. A l'aide d'un support de jeu, vous devrez retrouver cette Carte du Temps, **découvrir le code** qui vous permettra de la récupérer et **réussir un défi photo**, avant de continuer votre quête. Tout cela dans un seul but : reconstituer correctement le fil de l'histoire, de la fondation de la ville à sa renaissance, après la Seconde Guerre Mondiale !

● INFOS PRATIQUES




Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 1h45
Capacité : 35 personnes par guide
Distance parcourue : 3 km

● TARIFS

Notre tarif inclut l'animation, les lots gagnants et une pause gourmande.
Formule événement (35 pers max) : 330€ HT + 6€ HT / participant
Formule événement 2 guides (70 pers max) : 660€ HT + 6€ HT / participant
En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour




CONTACT

 02 14 74 95 46  info@cassetetenormand.fr  www.cassetetenormand.fr



LA ROSE DE CAEN

Un jeu pour découvrir les richesses architecturales du centre-ville de Caen.
En équipes, découvrez des lieux emblématiques de la ville de Caen, complétez la rose des vents et retrouvez le trésor caché !

-  2H15
-  CAEN
-  CHASSE AUX TRÉSORS



DÉFIS



ENIGMES



ARCHITECTURE



TRESOR



LES SECRETS DE CAEN

La chasse aux trésors commence par une présentation de l'histoire de la ville, des richesses du patrimoine caennais et de ses nombreux trésors enfouis. En clin d'œil à l'émission de télé "la carte au trésor", vous découvrez ensuite une rose des vents à compléter pour retrouver un trésor caché. Votre première étape est de décoder le nom des lieux où vous devez vous rendre pour compléter la rose des vents.

UN TRESOR A RETROUVER

En équipes, vous partez rejoindre 7 lieux emblématiques de la ville. À chaque étape, l'observation des détails architecturaux vous permet de résoudre des énigmes et défis et de trouver un point cardinal. La rose des vents complétée et un dernier jeu vous permettra de retrouver le lieu secret où se cache le trésor ! Sur toute la durée du jeu, des défis photos aideront les participants dans leur enquête.

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Lieux secret
Durée : 2h15
Capacité : 35 personnes par guide
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Notre tarif inclut l'animation, les lots gagnants et une pause gourmande.
Formule événement (35 pers max) : 330€ HT + 6€ HT / participant
Formule événement 2 guides (70 pers max) : 660€ HT + 6€ HT / participant
En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



UN COMLOT EN PLEINE REVOLUTION

1793. En pleine Révolution Française, le député Marat est assassiné. La principale suspecte se prénomme Charlotte et elle vient de Caen. L'enquête s'impose, et ... c'est à vous de la mener !

- 🕒 2H15
- 📍 CAEN
- 📖 ENQUÊTE HISTORIQUE



ENIGMES



ENQUÊTE



HISTOIRE



IMMERSION EN PLEINE REVOLUTION

Notre enquête commence au pied de l'Abbaye aux Dames où nous plongeons dans la curieuse histoire racontée par une liasse de lettres datées de 1793. Tout en rejoignant le centre-ville, nous débutons notre investigation : qui était cette jeune pensionnaire de l'Abbaye, qu'on accuserait bientôt du meurtre du député Marat ? Pourquoi l'aurait-elle tué ? L'aurait-on manipulée ? C'est ce que semblent penser les auteurs de nos lettres, mais alors, qui est réellement derrière cet assassinat ?

A LA RECHERCHE DES PIÈCES A CONVICTION

Une fois sur l'ancienne Place de la Liberté, vous continuez vos investigations en équipes. Vous partez pour cela à la recherche **des pièces à conviction** du procès de la jeune Charlotte Corday. Mais trouver les pièces à conviction n'est que la première étape de votre mission. Il vous faudra ensuite **combinaison des indices** pour **démêler les mystères** de cette affaire et proposer vos conclusions. Alors, complot politique ? Crime isolé ? Malheureux accident ?! A vous de le découvrir !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'Abbaye aux Dames, Caen

Arrivée : Place de la République, Caen

Durée : 2h15

Capacité : 35 personnes maximum

Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Notre tarif inclut l'animation, les lots pour les équipes et une pause gourmande.

Formule événement (35 pers max) : 330€ HT + 6€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr






www.cassetetenormand.fr



MURDER PARTY MEDIEVALE

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les normands du Moyen Âge pour démasquer le traître et ses complices ! Une animation créée par **Anne Gosselin**.

-  2H30 A 3H
-  CAEN
-  JEU DE RÔLE



JEU DE RÔLE



ENQUÊTE



HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année 1066. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a-t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Nos guides vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun**. L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Château de Caen, ou dans vos locaux (le déroulement pourra être modifié).

Durée : 2h30 à 3h

Capacité : 14 à 25 participants maximum

TARIFS

Formule événement (15 à 25 pers max) : 1000€ HT

Notre tarif inclut l'animation, les lots pour les équipes et une pause gourmande.

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



VISITES DE CAEN

Connaissez-vous la ville de Guillaume le Conquérant ?

Quatre parcours vous permettront de découvrir ses petits secrets, des temps lointains du Moyen Âge jusqu'à la reconstruction de la ville après la Seconde Guerre Mondiale.

🕒 1H30 À 4H

📍 CAEN

👤 VISITES

👁️ OBSERVATION

📖 HISTOIRE

🏰 ARCHITECTURE



UNE VILLE MILLENAIRE

Visiter Caen, c'est découvrir une ville millénaire, dont l'histoire est intimement liée à celle du duc de Normandie, Guillaume le Conquérant. Au 11^{ème} siècle, celui-ci décide d'implanter dans une minuscule bourgade deux abbayes et un nouveau château, qu'il fait bâtir sur les hauteurs d'un éperon rocheux. Autour, se développent plusieurs bourgs, qui formeront la ville de Caen. Celle-ci suivra ensuite les aléas de l'Histoire, de son développement médiéval jusqu'à sa reconstruction au lendemain du débarquement de juin 1944.

CAEN AU MOYEN AGE

2h / Départ : Eglise Saint-pierre

Découvrez l'histoire médiévale de la ville à travers la visite de l'Abbaye aux Dames, du quartier du Vaugueux et du château.

MILLE ANS D'HISTOIRE DE CAEN

4h / Départ : Eglise Saint-Pierre

Parcourez toute l'histoire de Caen en explorant son château et son centre historique.

CHARLOTTE CORDAY UNE SUSPECTE A LA REVOLUTION

1h30 / Départ : Abbaye aux Dames

Découvrez l'intrigante histoire de Charlotte Corday, responsable du meurtre de Marat en pleine Révolution.

LE COTEAU DE BAGATELLE VOYAGE A LA BELLE EPOQUE

1h30 / Départ : Place du Canada

Explorez un quartier préservé de Caen, construit dans les années 1900, en pleine Belle Époque.

TARIFS

Visite de Caen : 2h > 230€ HT / 4h : 300€ HT / jusqu'à 30 personnes par groupe)

En option :

- Photos professionnelles de votre visite
- Pause gourmande en fin de visite

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

☎ 02 14 74 95 46

@ info@cassetetenormand.fr

🌐 www.cassetetenormand.fr



SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE

MURDER PARTY - CLUEDO MÉDIEVAL - CRÉATION



MURDER PARTY MEDIEVALE

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les Normands du Moyen Âge pour démasquer le traître et ses complices ! Une animation créée par **Anne Gosselin**.

 2H30 A 3H

 SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE

 JEU DE RÔLE



JEU DE RÔLE



ENQUÊTE



HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année 1066. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a-t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Anne et Coline vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun**. L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Lieu public, salle en location ou dans vos locaux

Durée : 2h30 à 3h

Capacité : 14 à 25 participants maximum

TARIFS

Formule événement (15 à 25 pers max) : 1000€ HT + frais de déplacement

Notre tarif inclut l'animation, les lots pour les équipes et une pause gourmande.

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr



CORDE EPEE OU POISON ?!

ENQUETE MEDIEVALE

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant le territoire.

- 🕒 1H45
- 📍 SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE
- 🔍 ENQUÊTE



ENIGME



ENQUÊTE



ARCHITECTURE



HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !

Répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer la ville, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes Personnages, Armes et lieu de la partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.

Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ / Arrivée : Sur votre lieu de séminaire
Durée : 1h45
Capacité : 54 personnes maximum

TARIFS

Animation (54 pers max) : 370€ HT + 6€ HT / participant
+ frais de déplacements possible selon le lieu
Adaptation du jeu au lieu : 300€ + frais de déplacement
En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr






www.cassetetenormand.fr



CREATION SUR MESURE

Pour vos séminaires, événements d'entreprise et soirées de fin d'année, le jeu peut être une approche originale pour transmettre, pour créer du lien, fédérer, créer des moments d'échange et de partage entre vos équipes. Choisissez avec nous ce qui vous convient le mieux !

-  DURÉE DE L'ANIMATION A DÉFINIR ENSEMBLE
-  SUR VOTRE LIEU DE SÉMINAIRE
-  ANIMATION SELON VOS BESOINS



ENIGME



ENQUÊTE



ARCHITECTURE



HISTOIRE



LE JEU CREATEUR DE LIENS

L'idée, c'est d'utiliser le jeu pour fédérer, partager, apprendre et (re)découvrir le patrimoine et l'histoire de Normandie.

Si le jeu amuse, il peut aussi être créateur de liens et nécessite la pleine participation du groupe pour se réaliser. Pour atteindre votre but, vous aurez besoin de la logique d'Horace, du dynamisme de Mathis, du rire d'Yao, de l'œil attentif de Soudia, de la créativité de Marius et de la culture G de Sacha ! S'il faut parfois se creuser la tête, c'est surtout le partage d'information et la force du collectif qui vous permettra de résoudre l'énigme, de compléter votre mission et de créer de nouveaux souvenirs entre collègues.

LES ANIMATIONS QUE NOUS POUVONS CREER POUR VOUS

• Le jeu de piste

Dans la ville, le quartier ou encore le parc de votre choix, nous pouvons créer pour vous un jeu de piste pour faire découvrir à vos équipes le patrimoine, l'histoire et la mauvaise foi de vos collègues !

• L'enquête

Sur un sujet historique précis ou une époque définie, nous pouvons créer une enquête historique ou policière. Vous partez à la recherche d'indices, de preuves et/ou de témoins pour résoudre un crime ou reconstituer un fait historique ou fictif. Ainsi vous découvrirez les talents cachés de détectives de Josiane de la compta !

• La murder party

Dans vos locaux ou le lieu de votre choix, nous créons un jeu de rôle autour d'une intrigue policière. Les participants incarnent des personnages de l'intrigue. Nous déclinons toute responsabilité si vous passez réellement à l'acte.

• Mécanique de jeu sur mesure

En fonction du lieu, de vos envies et contraintes, du nombre de participants et de votre budget, nous définissons ensemble une mécanique de jeu et un scénario qui correspondent aux objectifs de votre événement. Pour des raisons écologiques, nous refusons toutefois les jeux de piste dans l'espace.

TARIFS SUR DEVIS

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT



02 14 74 95 46



info@cassetetenormand.fr



www.cassetetenormand.fr

